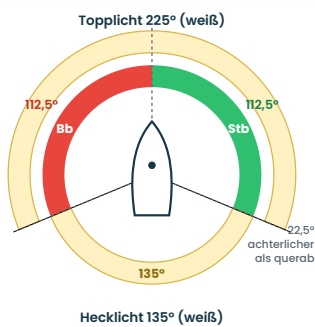


Lichterführung & Signalkörper

Wer führt was – bei Nacht und bei Tag
KVR Regeln 20–31



WANN – UND WELCHE LICHTER

Lichter: von Sonnenuntergang bis Sonnenaufgang und tagsüber bei verminderter Sicht. **Signalkörper** (schwarz): am Tag.

● **Topplicht** weiß 225° · ● **Stb** grün / ● **Bb** rot je 112,5° · ● **Hecklicht** weiß 135° · ● **Schlepplicht** gelb 135° · **Rundumlicht** 360°

Von vorn gesehen steht Grün **links**, Rot **rechts**. Siehst du beide Seitenlichter, kommt das Fahrzeug genau auf dich zu.

MERKHILFEN

- **Rot über Rot** – der Kapitän ist tot
- **Grün über Weiß** – Trawler mit Schleppnetz
- **Rot über Weiß** – Fischer ohne Schleppnetz
- **Weiß über Rot** – weiße Mütze, rote Nase: Lotse
- **Rot-Weiß-Rot** – manövrierbehindert
- **Segeln + Motor** = Maschinenfahrzeug

Maschinenfahrzeug unter 50 m



Tag:
kein Signalkörper

Topplicht + Seitenlichter + Hecklicht. Unter 12 m darf ein weißes Rundumlicht Topp- und Hecklicht ersetzen.

Maschinenfahrzeug ab 50 m



Tag:
kein Signalkörper

Zweites Topplicht achtern, **höher** als das vordere. Aus der Stellung liest du den Kurs ab.

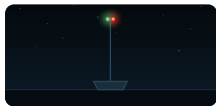
Segelfahrzeug in Fahrt



Tag:
kein Signalkörper

Nur Seiten- und Hecklicht, **kein Topplicht**. Zusätzlich erlaubt: „rot über grün“ als Rundumlichter im Topp.

Segler unter 20 m mit Dreifarbenlaterne



Unter 7 m:
weiße Lampe bereithalten

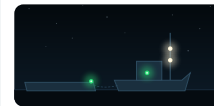
Seiten- und Hecklicht in **einer** Laterne im Masttopp – nur unter Segel, nie mit Motor.

Segler unter Motor



Gilt als **Maschinenfahrzeug**: Topplicht dazu. Tags Kegel, Spitze nach unten.

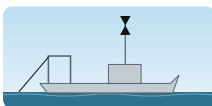
Schleppverband bis 200 m



Über 200 m:
3 Topplichter, tags Rhombus

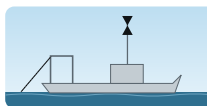
Zwei Topplichter übereinander. Achtern gelbes Schlepplicht über dem Hecklicht. Nie zwischen Schlepper und Anhang!

Trawler beim Fischen



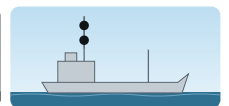
Grün über Weiß (+ Seiten/Heck bei Fahrt). Tags Stundenglas – zwei Kegel, Spitzen zueinander.

Fischer, nicht schleppend



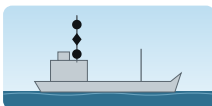
Rot über Weiß (+ Seiten/Heck bei Fahrt). Tags ebenfalls Stundenglas.

Manövrierunfähig



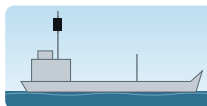
Rot über Rot. Macht es Fahrt: dazu Seiten- und Hecklicht, aber kein Topplicht. Tags 2 Bälle.

Manövrierbehindert



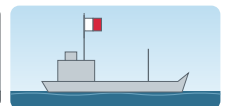
Rot-Weiß-Rot (+ Topp/Seiten/Heck bei Fahrt). Tags Ball – Rhombus – Ball.

Tiefgangbehindert



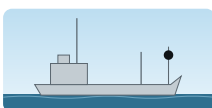
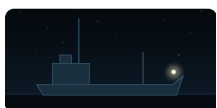
Drei rote Rundumlichter zu den Maschinenlichtern. Tags Zylinder. Nicht behindern!

Lotsenfahrzeug im Dienst



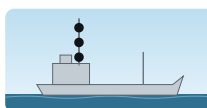
Weiß über Rot (+ Seiten/Heck bei Fahrt). Tags Signalflagge „H“ (weiß-rot).

Vor Anker



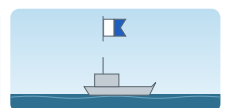
Weißes Rundumlicht vorn. Ab 50 m ein zweites, **niedrigeres** achtern. Tags ein Ball im Vorschiff.

Auf Grund gelaufen



Ankerlicht(er) + **Rot über Rot**. Tags drei Bälle. Hier ist es flach – Abstand halten!

Taucher im Wasser



Signalflagge „A“ (weiß-blau): „Taucher unten – gut freihalten, langsam fahren!“

